



Instituto
**BRASIL
SOLIDÁRIO**



**JUNTOS
CONSTRUÍMOS**

Bons Negócios: informações gerais

Bons Negócios é um jogo de cartas que exercita as habilidades de investimento e empreendedorismo, além de conceitos de educação financeira, educação fiscal, educação ambiental e outros temas contemporâneos transversais.

Vamos Jogar e Aprender!



Bons Negócios é um jogo de cartas que promove reflexão sobre **empreendedorismo**, que simula uma loja com fases de compra e venda de produtos, com análises de lucro e impostos.

A ideia central do jogo é **investir, com ganhos sobre as vendas dos produtos, análises tributárias e desafios pertinentes ao dia a dia de um comércio** (em dimensão empresarial).

Impostos! Impostos e taxas aumentaram esse mês. - Tire A\$ 10 do seu resultado	Sua empresa é inovadora. Você desenvolveu um aplicativo que melhorou suas vendas! + Some 10% do seu resultado	Suas contas venceram! Pague o aluguel, internet e o telefone da sua loja. - Tire A\$ 20 do seu resultado	Produtos piratas! Você comprou e revendeu mercadorias de origem ilegal. - Tire A\$ 30 do seu resultado
---	--	---	---



Uma vez que existe um capital inicial disponível, **você decidiu empreender**, iniciando um **negócio de compra e venda de mercadorias**, buscando alcançar o maior resultado positivo (lucro) possível.



No entanto, ao jogar, você perceberá que **existem diversos fatores que podem impactar o seu resultado, positiva ou negativamente**, tais como interesse dos consumidores, estratégias da concorrência, legislação, impostos, etc.

Dinâmica de jogo



As partidas do jogo são divididas em três fases:

Fase 1: Compra de Produtos

Fase 2: Venda de Produtos

Fase 3: Obrigações fiscais e

Cartas Desafio



BONS NEGÓCIOS		TABELA DE ANOTAÇÕES				
Produtos adquiridos:						
Vendi por: (Fase II)	AS	AS	AS	AS	AS	AS
Comprei por: (Fase I)	AS	AS	AS	AS	AS	AS
Resultados: (AS)	AS	AS	AS	AS	AS	AS

*O resultado é a diferença obtida entre "Vendi por" - "Comprei por". Analise as operações realizadas e verifique onde o resultado gerou lucro ou prejuízo em cada venda.

Total de vendas AS
(Somar todas as cartas-cheque)

Total de compras AS
(Somar todos os valores da linha "Comprei por")

VIRE PARA A FASE III
Copie o valor total de vendas e de compras nas linhas correspondentes no verso da tabela.
↻

60 de A\$ 1



36 de A\$ 5



12 de A\$ 10



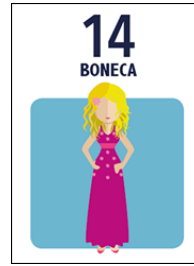
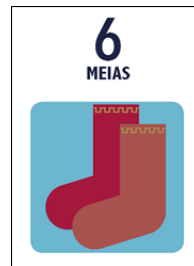
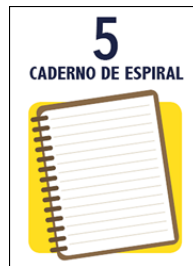
Cada jogador inicia a partida com : A\$ 60

10 de A\$ 1

6 de A\$ 5

2 de A\$ 10

Cartas-produto

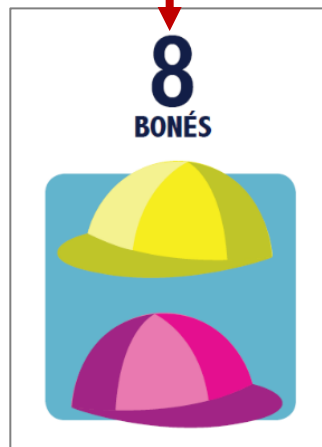


IMPORTANTE

Os números nas cartas-produto
NÃO REPRESENTAM PREÇOS
EM AMÉRICAS!

São apenas referências de maior
ou menor valor de mercado.

NÃO É O PREÇO!!



Cartas-cheque

Usadas na venda dos produtos. (Fase 2)

(24 cartas, que variam de 5 em 5 Américas)



Cartas-cheque

5
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

10
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

15
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

20
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

25
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

30
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

35
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

40
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

45
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

50
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

55
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

60
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

65
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

70
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

75
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

80
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

85
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

90
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

95
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

100
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

105
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

110
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

115
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

120
AMÉRICAS

CARTA-CHEQUE

Cartas-produto x Cartas-cheque

24



ÚNICAS

24



ÚNICAS

Mais de 20 cartas a serem utilizadas na Fase 3, possibilitando debates sobre temas transversais previstos na BNCC.



Sua empresa foi autuada!

Você não emite nota fiscal e não cumpre as obrigações tributárias.

– Tire A\$ 40 do seu resultado

Produtos piratas!

Você comprou e revendeu mercadorias de origem ilegal.

– Tire A\$ 30 do seu resultado

Energia renovável.

Você instalou placas de energia solar e reduziu o valor da conta de luz.

+ Some A\$ 10 ao seu resultado

Sua empresa é inovadora.

Você desenvolveu um aplicativo que melhorou suas vendas!

+ Some 10% do seu resultado

Sua empresa foi fiscalizada!

Todos os funcionários estão com o registro na carteira de trabalho.

= Mantenha o seu resultado

Impostos!

Impostos e taxas aumentaram esse mês.

– Tire A\$ 10 do seu resultado

Multa ambiental!

A destinação dos resíduos não acontece conforme a lei.

– Tire 20% do seu resultado

Resíduos sólidos.

Sua empresa substituiu o uso de embalagens plásticas e atraiu novos consumidores.

+ Some A\$ 5 ao seu resultado

Sua empresa foi reconhecida!

Sua empresa foi premiada por boas práticas sociais e ambientais.

+ Some A\$ 20 ao seu resultado

Boas práticas.

Sua empresa apoia projetos culturais e de voluntariado.

= Mantenha o seu resultado

Preenchendo a tabela de anotações



Nome do produto comprado



Preço pago na compra



Valor recebido na venda

BONS NEGÓCIOS

TABELA DE ANOTAÇÕES

Produtos adquiridos:						
Vendi por: (Fase II)	AS	AS	AS	AS	AS	AS
Comprei por: (Fase I)	AS	AS	AS	AS	AS	AS
Resultados*: (AS)	AS	AS	AS	AS	AS	AS

*O resultado é a diferença obtida entre "Vendi por" - "Comprei por". Analise as operações realizadas e verifique onde o resultado gerou lucro ou prejuízo em cada venda.

Total de vendas AS
(Somar todas as cartas-cheque)

Total de compras AS
(Somar todos os valores da linha "Comprei por")

VIRE PARA A FASE III

Copie o valor total de
vendas e de compras
nas linhas correspondentes
no verso da tabela.

C

Resultado
valor da venda
– valor da compra

Exemplo: 60-10 = 50

Total recebido nas vendas

Total gasto em suas compras

Faça Bons Negócios!

Imposto vendas ou lucro:
se sair na roleta de
obrigações

Resultado da carta desafio

Outras obrigações da roleta!

FASE III

Total de vendas	A\$
(-) Imposto sobre vendas %	- A\$
Receita	= A\$
(-) Total de compras	- A\$
Resultado	= A\$
(+/-) Carta desafio	(?) A\$
(-) Aluguel, água, luz e internet	- A\$ 20
(-) Contribuições previdenciárias	- A\$
(-) Taxa de funcionamento	- A\$
Lucro ou prejuízo	= A\$
(-) Imposto sobre lucro %	- A\$
Total	= A\$

INSTRUÇÕES

- Preencha o resultado da roleta na linha correspondente. **Atenção:** para os demais itens indicados na roleta considere o valor zero. Para a isenção tributária todos os itens serão zero.
- O imposto sobre o lucro será calculado somente após a resolução de todos os cálculos, se o resultado for positivo.
- Preencha o resultado da carta-desafio. **Atenção:** pode ser uma adição (+), subtração (-) ou manter o resultado (=), para esse último caso, preencher com zero (0).
- Efetue as contas na sequência listada.

Total	A\$
+ Saldo inicial	+ A\$ 60
= Total final	= A\$

Para imprimir mais blocos e o manual de apoio ao preenchimento da tabela, acesse: vamosjogareaprender.com.br

Atenção: uma única
possibilidade por jogador na
roleta e uma única carta desafio!



Impostos!

Impostos e taxas
aumentaram
esse mês.



Tire A\$ 10
do seu resultado

**Fazer as contas
com calma e
atenção!**

Preparação inicial

Escolher uma pessoa para ser o monitor da partida, cuidando da distribuição do dinheiro, dos pagamentos feitos durante a partida, além da organização das cartas.



Preparação inicial



- ✓ Organizar as cartas por tipo (produtos, notas, cheques e desafio).
- ✓ Embaralhar e posicionar as cartas-produto na mesa, com a face para baixo.
- ✓ Separar as cartas-cheque, cartas-desafio e roleta ao lado, para as outras fases da partida.
- ✓ Dar a cada jogador a tabela de anotações.

Preparação inicial



Distribuir para cada participante as
A\$ 60 (sessenta américas), com
notas assim distribuídas:

10 notas de A\$1
+ 6 notas de A\$5
+ 2 notas de A\$10.

Distribuir a folha para anotações.

Fase 1: compra de produtos

24 CARTAS-PRODUTO



3 jogadores = 8 leilões de compra ($24 / 3 = 8$)

4 jogadores = 6 leilões de compra ($24 / 4 = 6$)

5 jogadores = ????? ($24 / 5 = 4,8$)

6 jogadores = 4 leilões de compra ($24 / 6 = 4$)

QUANDO FOREM 5 JOGADORES

Nos casos de 5 jogadores, a orientação é tirar 4 cartas-produto e 4 cartas-cheque do jogo, para que fique um número de cartas múltiplo de 5 (no caso, 20 cartas de cada).

Devem sair do jogo as 4 cartas-produto menos valiosas e as 4 cartas-cheque mais baixas.

Fase 1: compra de produtos

QUANDO FOREM 5 JOGADORES: RETIRAR



Fase 1: compra de produtos

24 cartas-produto



3 jogadores = 8 leilões de compra ($24 / 3 = 8$)

4 jogadores = 6 leilões de compra ($24 / 4 = 6$)

5 jogadores = 4 leilões de compra ($20 / 5 = 4$)

6 jogadores = 4 leilões de compra ($24 / 6 = 4$)

Fase 1: compra de produtos

3 JOGADORES = 3 CARTAS PRODUTO POR LEILÃO



8 LEILÕES DE COMPRA (24 CARTAS / 3 JOGADORES)

Fase 1: compra de produtos

4 JOGADORES = 4 CARTAS PRODUTO POR LEILÃO



6 LEILÕES DE COMPRA (24 CARTAS / 4 JOGADORES)

Fase 1: compra de produtos

5 JOGADORES = 5 CARTAS PRODUTO POR LEILÃO



4 LEILÕES DE COMPRA (20 CARTAS / 5 JOGADORES)

Fase 1: compra de produtos

6 JOGADORES = 6 CARTAS PRODUTO POR LEILÃO



4 LEILÕES DE COMPRA (24 CARTAS / 6 JOGADORES)

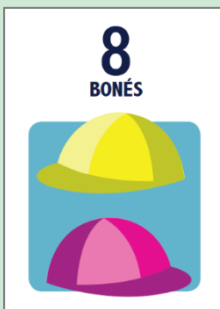
LEILÃO 1

1ª RODADA

J3



J2



J4



J1

BONS NEGÓCIOS

Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

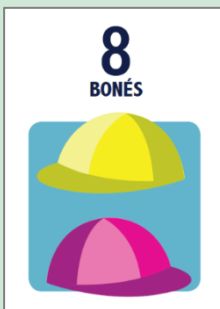
LEILÃO 1

1ª RODADA

J3



J2



J4



J1

BONS NEGÓCIOS

Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

LEILÃO 1

1ª RODADA

J2



J3



8
BONÉS



J1

14
BONECA



J4

BONS NEGÓCIOS

Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

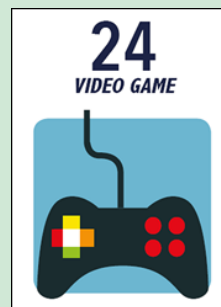
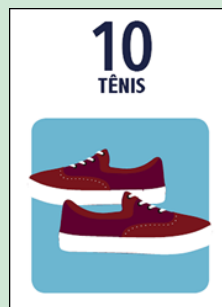
LEILÃO 1

1ª RODADA

J3



J2



J4



J1

BONS NEGÓCIOS

Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

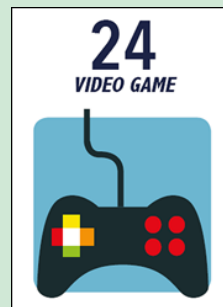
LEILÃO 1

2ª RODADA

J3 



J2



J1 



J4

BONS NEGÓCIOS

 Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

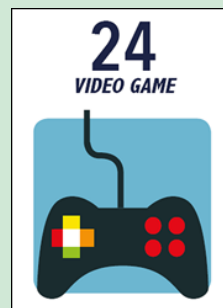
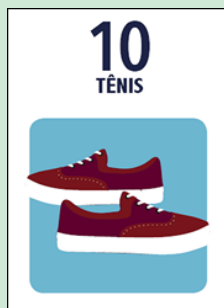
LEILÃO 1

2ª RODADA

J3



J2



J4



J1

BONS NEGÓCIOS

 Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

Final da fase 1

A fase de compras termina quando todas as rodadas possíveis acabarem.



CARTAS-NOTA QUE SOBRARAM (SE SOBRAREM), DEVEM SER GUARDADAS



CARTAS-PRODUTO DEVEM SER GUARDADAS DE FORMA QUE NÃO FIQUEM À VISTA DOS DEMAIS JOGADORES

FASE 2
1ª VENDA

J3

J4

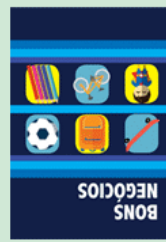
J2

J1

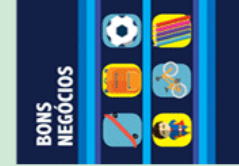
FASE 2

1ª VENDA

J3

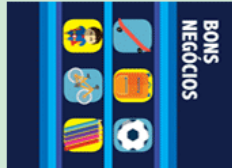


J4

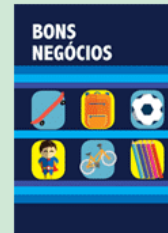


J2

15 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	55 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	90 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	120 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE
---------------------------------------	---------------------------------------	---------------------------------------	--



J1



BONS NEGÓCIOS

Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

FASE 2 1ª VENDA

J3



J4



J2



J1



15 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	55 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	90 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	120 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---------------------------------

BONS NEGÓCIOS

 Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

FASE 2 1ª VENDA

J3



J4



J2



15 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	55 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	90 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE	120 AMÉRICAS CARTA-CHEQUE
--------------------------------	--------------------------------	--------------------------------	---------------------------------

J1



BONS NEGÓCIOS

Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

FASE 2 1ª VENDA

J3



J4



J2



J1



BONS NEGÓCIOS

 Instituto BRASIL SOLIDÁRIO

Final da fase 2

A fase de vendas termina quando todas as rodadas possíveis acabarem e os jogadores fizerem a soma de suas cartas-cheques com as Américas que tiverem sobrado da fase de compras (se sobrarem).



CARTAS-NOTA QUE
SOBRARAM não são
contabilizadas!



CARTAS-CHEQUE
CONSEGUIDAS NA
FASE 2

=

RESULTADO DA
FASE DE VENDAS

Faça Bons Negócios!



Nome do produto comprado



Preço pago na compra



Valor recebido na venda

BONS NEGÓCIOS

TABELA DE ANOTAÇÕES

Produtos adquiridos:						
Vendi por: (Fase II)	AS	AS	AS	AS	AS	AS
Comprei por: (Fase I)	AS	AS	AS	AS	AS	AS
Resultados*: (AS)	AS	AS	AS	AS	AS	AS

*O resultado é a diferença obtida entre "Vendi por" - "Comprei por". Analise as operações realizadas e verifique onde o resultado gerou lucro ou prejuízo em cada venda.

Total de vendas AS _____
(Somar todas as cartas-cheque)

Total de compras AS _____
(Somar todos os valores da linha "Comprei por")

VIRE PARA A FASE III

Copie o valor total de **vendas** e de **compras** nas linhas correspondentes no verso da tabela.

C

Resultado
valor da venda
– valor da compra

Exemplo: 60-10 = 50

Total recebido nas vendas

Total gasto em suas compras

Fase 3: roleta e cartas-desafio



Cada jogador pega 1 carta-desafio e joga uma vez a roleta de obrigações. Em sequência, **cada um lê sua carta e operação da roleta em voz alta ao grupo**, e segue a orientação proposta.

Os resultados obtidos até aqui poderão sofrer alterações **positivas** ou **negativas**.



Impostos!

Impostos e taxas aumentaram esse mês.



Tire A\$ 10
do seu resultado

Energia renovável.

Você instalou placas de energia solar e reduziu o valor da conta de luz.



Some A\$ 10
ao seu resultado

Sua empresa foi fiscalizada!

Todos os funcionários estão com o registro na carteira de trabalho.



Mantenha
o seu resultado

Fase 3: roleta e cartas-desafio

Imposto vendas ou lucro:

se sair na roleta de
obrigações

Resultado da carta desafio

Outras obrigações da roleta!

FASE III

Total de vendas	A\$
(-) Imposto sobre vendas %	- A\$
Receita	= A\$
(-) Total de compras	- A\$
Resultado	= A\$
(+/-) Carta desafio	(?) A\$
(-) Aluguel, água, luz e internet	- A\$ 20
(-) Contribuições previdenciárias	- A\$
(-) Taxa de funcionamento	- A\$
Lucro ou prejuízo	= A\$
(-) Imposto sobre lucro %	- A\$
Total	= A\$

INSTRUÇÕES

• Preencha o resultado da roleta na linha correspondente. **Atenção:** para os demais itens indicados na roleta considere o valor zero. Para a isenção tributária todos os itens serão zero.

• O imposto sobre o lucro será calculado somente após a resolução de todos os cálculos, se o resultado for positivo.

• Preencha o resultado da carta-desafio. **Atenção:** pode ser uma adição (+), subtração (-) ou manter o resultado (=), para esse último caso, preencher com zero (0).

• Efetue as contas na sequência listada.

Total	A\$
+ Saldo inicial	+ A\$ 60
= Total final	= A\$

Para imprimir mais blocos e o manual de apoio ao preenchimento da tabela, acesse: vamosjogareaprender.com.br

Atenção: uma única
possibilidade por jogador na
roleta e uma única carta desafio!



Impostos!

Impostos e taxas
aumentaram
esse mês.



Tire A\$ 10
do seu resultado

**Fazer as contas
com calma e
atenção!**

Final do jogo

Após seguirem todas as instruções (somando ou subtraindo de acordo com a leitura de cada carta desafio e roleta), cada jogador terá o **resultado final do seu jogo**, quando efetivamente será conhecido o **vencedor, com maior valor no total final!**

FASE III

Total de vendas	A\$
(-) Imposto sobre vendas %	- A\$
Receita	= A\$
(-) Total de compras	- A\$
Resultado	= A\$
(+/-) Carta desafio	(?) A\$
(-) Aluguel, água, luz e internet	- A\$ 20
(-) Contribuições previdenciárias	- A\$
(-) Taxa de funcionamento	- A\$
Lucro ou prejuízo	= A\$
(-) Imposto sobre lucro %	- A\$
Total	= A\$

INSTRUÇÕES

- Preencha o resultado da roleta na linha correspondente. Atenção: para os demais itens indicados na roleta considere o valor zero. Para a isenção tributária todos os itens serão zero.
- O imposto sobre o lucro será calculado somente após a resolução de todos os cálculos, se o resultado for positivo.
- Preencha o resultado da carta-desafio. Atenção: pode ser uma adição (+), subtração (-) ou manter o resultado (=), para esse último caso, preencher com zero (0).
- Efetue as contas na sequência listada.

Total	A\$
+ Saldo inicial	+ A\$ 60
= Total final	= A\$

Para imprimir mais blocos e o manual de apoio ao preenchimento da tabela, acesse: vamosjogareaprender.com.br

Site 'Vamos Jogar e Aprender'



www.vamosjogareaprender.com.br

Regras (na caixa e no site)



REGRAS

OBJETIVO

Vender bem os produtos que comprou e ser o participante com mais dinheiro no final do jogo.

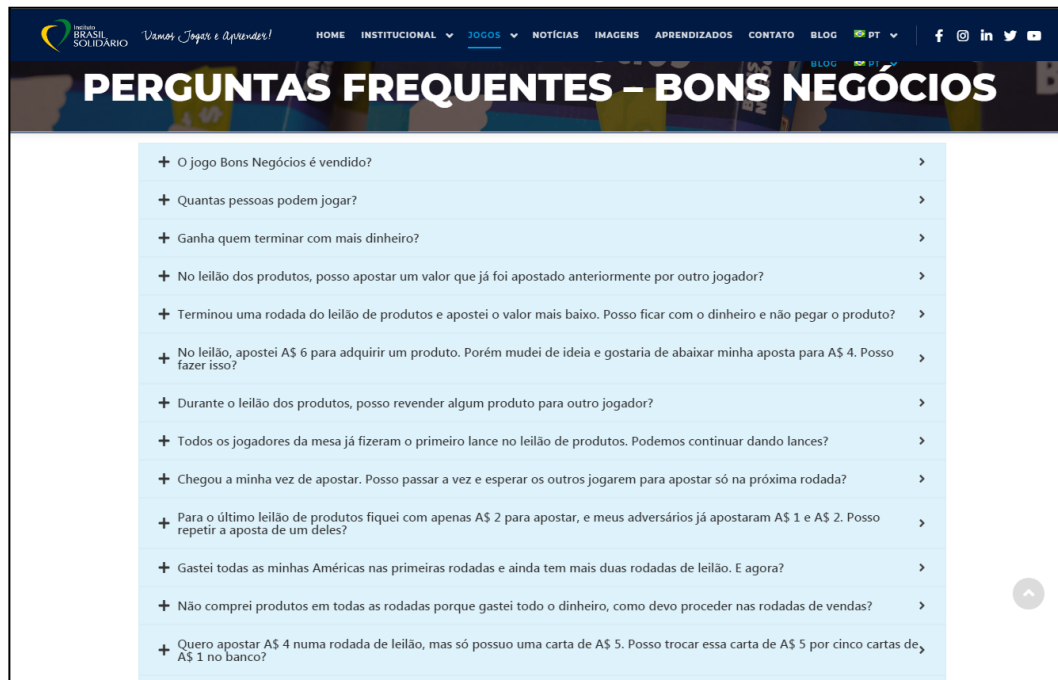
COMPONENTES

- 24 cartas-produto (numeradas de 1 a 24)
- 108 cartas-nota, sendo 60 de A\$ 1; 36 de A\$ 5; e 12 de A\$ 10
- 24 cartas-cheque nos valores de A\$ 5 a A\$ 120
- 25 cartas-desafio
- tabela de anotações

PREPARAÇÃO

- Separe as cartas por tipo (produto, nota, cheque e desafio) e embaralhe cada um dos montes
- Coloque as cartas-cheque e as cartas-desafio de lado. Elas serão usadas somente na segunda e terceira fase do jogo.
- Posicione as cartas-produto com a face para baixo, formando um monte
- Cada participante começa o jogo com A\$ 60 (sessenta américas), com notas assim distribuídas: 10 notas de A\$ 1; 6 notas de A\$ 5 e 2 notas de A\$ 10
- Escolha um jogador para ser o banqueiro, que cuidará da distribuição do dinheiro e dos pagamentos feitos durante a partida

<https://www.vamosjogareaprender.com.br/bons-negocios/>

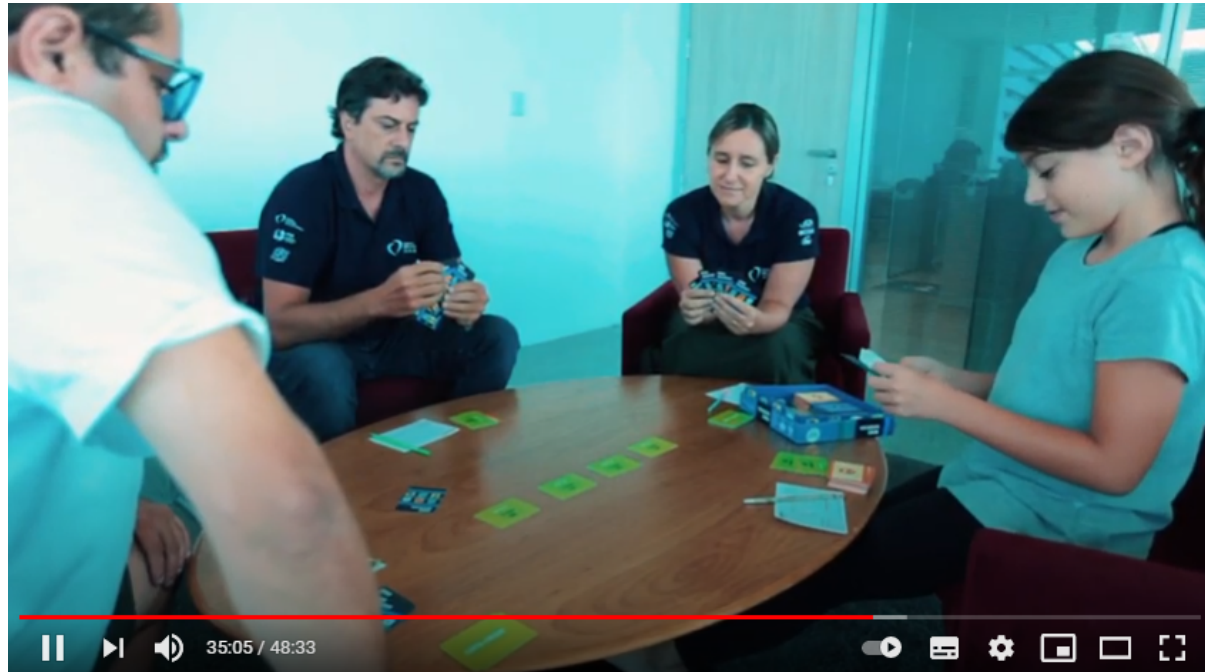


The screenshot shows the 'PERGUNTAS FREQUENTES – BONS NEGÓCIOS' page. The header includes the Instituto Brasil Solidário logo, the tagline 'Vamos Jogar e Aprender!', and a navigation menu with links: HOME, INSTITUCIONAL, JOGOS, NOTÍCIAS, IMAGENS, APRENDIZADOS, CONTATO, BLOG, and a language selector (PT). Social media icons for Facebook, Instagram, LinkedIn, Twitter, and YouTube are also present. The main content area lists 13 frequently asked questions, each with a plus icon on the left and a right arrow on the right. A scroll button is visible on the right side of the list.

PERGUNTAS FREQUENTES – BONS NEGÓCIOS

- + O jogo Bons Negócios é vendido? >
- + Quantas pessoas podem jogar? >
- + Ganha quem terminar com mais dinheiro? >
- + No leilão dos produtos, posso apostar um valor que já foi apostado anteriormente por outro jogador? >
- + Terminou uma rodada do leilão de produtos e apostei o valor mais baixo. Posso ficar com o dinheiro e não pegar o produto? >
- + No leilão, apostei A\$ 6 para adquirir um produto. Porém mudei de ideia e gostaria de abaixar minha aposta para A\$ 4. Posso fazer isso? >
- + Durante o leilão dos produtos, posso revender algum produto para outro jogador? >
- + Todos os jogadores da mesa já fizeram o primeiro lance no leilão de produtos. Podemos continuar dando lances? >
- + Chegou a minha vez de apostar. Posso passar a vez e esperar os outros jogarem para apostar só na próxima rodada? >
- + Para o último leilão de produtos fiquei com apenas A\$ 2 para apostar, e meus adversários já apostaram A\$ 1 e A\$ 2. Posso repetir a aposta de um deles? >
- + Gastei todas as minhas Américas nas primeiras rodadas e ainda tem mais duas rodadas de leilão. E agora? >
- + Não comprei produtos em todas as rodadas porque gastei todo o dinheiro, como devo proceder nas rodadas de vendas? >
- + Quero apostar A\$ 4 numa rodada de leilão, mas só possuo uma carta de A\$ 5. Posso trocar essa carta de A\$ 5 por cinco cartas de A\$ 1 no banco? >

Partida guiada



 brasilsolidario.org.br
 vamosjogareaprender.com.br
 jogopics.com.br



Instituto
**BRASIL
SOLIDÁRIO**


**JUNTOS
CONSTRUÍMOS**



Vamos Jogar e Aprender!

**Piquenique
BONS NEGÓCIOS**



**EDUCAÇÃO
não tem preço,
TEM VALOR!**

