



Instituto
**BRASIL
SOLIDÁRIO**



**JUNTOS
CONSTRUÍMOS**

Piquenique: informações gerais

Apresentando o Piquenique

Piquenique é um jogo que promove, de forma lúdica e dinâmica, reflexões sobre organização financeira, decisões de consumo e poupança, através de situações parecidas com as de nosso cotidiano existencial.



Vamos Jogar e Aprender!

Piquenique

Piquenique é um jogo de tabuleiro (e que possui versão online), que promove reflexão sobre **decisões de consumo**, nutrição, gentileza, sustentabilidade e finanças pessoais, de forma lúdica, abordando movimento financeiro e poupança (em dimensão pessoal).

A ideia central do jogo é **poupar, com tomada de decisões e análise de riscos e oportunidades!**



VOCÊ ECONOMIZOU ÁGUA!



RECEBA AS 1.



CHEGOU A CONTA DE TELEFONE!



PAGUE AS 1.



COMPRE
1GOSTO!

APROVEITE!



COMPRE UM
REFRIGERANTE
PELA METADE
DO PREÇO E
AVANCE 2 CASAS.

OU



COMPRE UM
SUCO DE LARANJA
PELA METADE
DO PREÇO E
VOLTE 2 CASAS.

VÁ AO PARQUE!



OU



VÁ DE CARRO.
PAGUE AS 1.
E AVANCE
4 CASAS.

VÁ DE BICICLETA.
GANHE AS 1.
E AVANCE
2 CASAS.

Contexto geral

Você foi convidado para participar de um piquenique com seus amigos e para isso, **deverá contribuir adquirindo quatro itens, a sua escolha, para o evento.**



O objetivo do jogo

Adquirir os 4 alimentos que, desde o início, você se comprometeu a levar ao piquenique, e ainda ficar com mais dinheiro (\$ A) do que os demais jogadores.



Preparação inicial

- Cartas amarelas e vermelhas devem ser embaralhadas e colocadas nos locais indicados.
- Cada jogador escolhe um peão e recebe as A\$10 iniciais.
- Realiza-se uma rodada de dados para definir a ordem de jogadas.



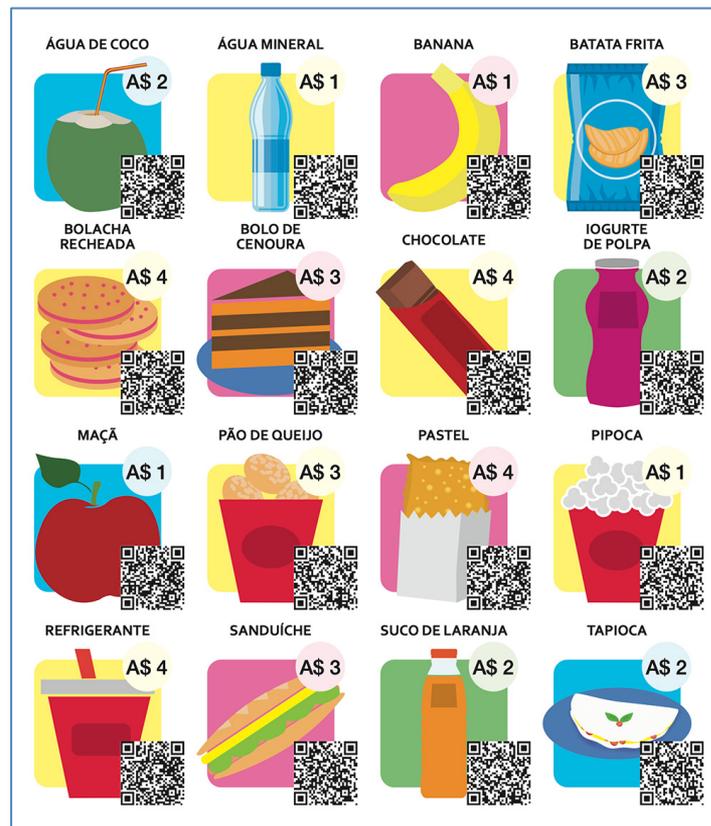
Lista de itens

Com base na tabela existente no jogo, cada jogador deverá escolher e escrever em um papel, os quatro itens que pretende comprar, entendendo isso como um compromisso importante, a ser cumprido por cada um.

<p>ÁGUA DE COCO</p>  <p>A\$ 2</p> 	<p>ÁGUA MINERAL</p>  <p>A\$ 1</p> 	<p>BANANA</p>  <p>A\$ 1</p> 	<p>BATATA FRITA</p>  <p>A\$ 3</p> 
<p>BOLACHA RECHEADA</p>  <p>A\$ 4</p> 	<p>BOLO DE CENOURA</p>  <p>A\$ 3</p> 	<p>CHOCOLATE</p>  <p>A\$ 4</p> 	<p>IOGURTE DE POLPA</p>  <p>A\$ 2</p> 
<p>MAÇÃ</p>  <p>A\$ 1</p> 	<p>PÃO DE QUEIJO</p>  <p>A\$ 3</p> 	<p>PASTEL</p>  <p>A\$ 4</p> 	<p>PIPOCA</p>  <p>A\$ 1</p> 
<p>REFRIGERANTE</p>  <p>A\$ 4</p> 	<p>SANDUÍCHE</p>  <p>A\$ 3</p> 	<p>SUCO DE LARANJA</p>  <p>A\$ 2</p> 	<p>TAPIOCA</p>  <p>A\$ 2</p> 

Compra de itens

A compra dos itens selecionados poderá ser feita, durante a partida, aproveitando as possíveis oportunidades que apareçam, **ou obrigatoriamente quando os jogadores chegarem ao piquenique**, desde que tenham dinheiro suficiente para isso.





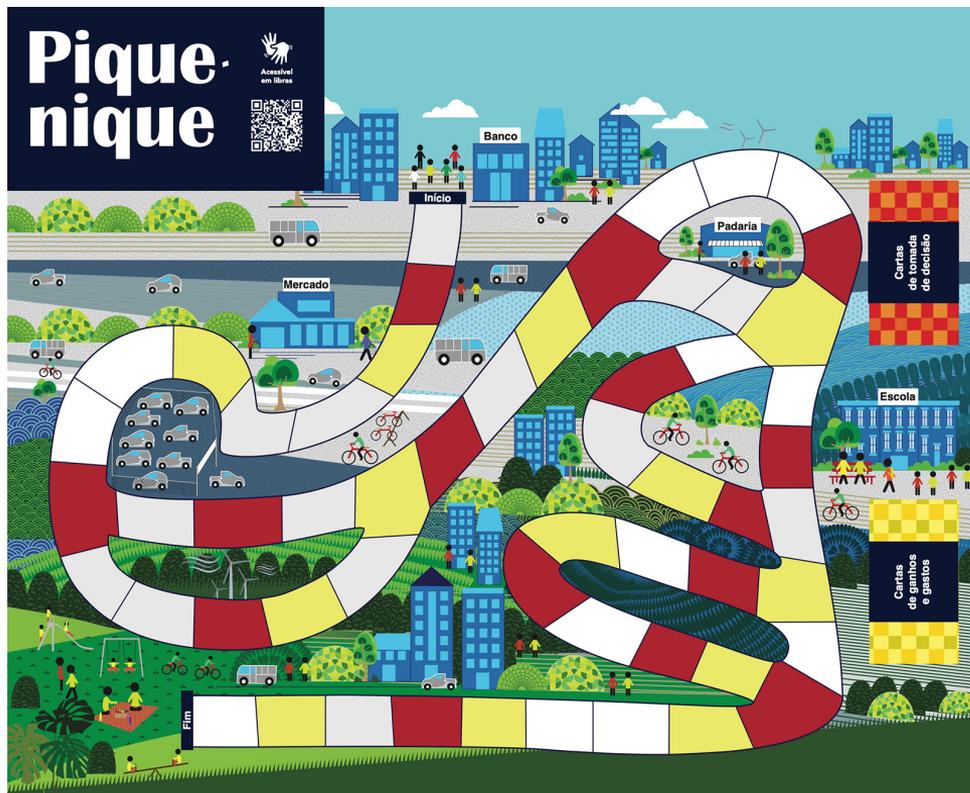
(50 de A\$ 1)



(50 de A\$ 2)

A moeda utilizada no jogo se chama **América (A\$)**. Inicialmente, cada jogador terá A\$10,00 (Dez Américas) para realizar suas compras e /ou pagamentos, mas durante a partida, muitas coisas poderão acontecer, ocasionando aumento ou diminuição dos saldos disponíveis.

As situações para as devidas reflexões positivas sobre **finanças pessoais e outros temas**, surgirão durante o caminho para o piquenique, caminho esse que é percorrido através da trilha apresentada no **tabuleiro do jogo**.



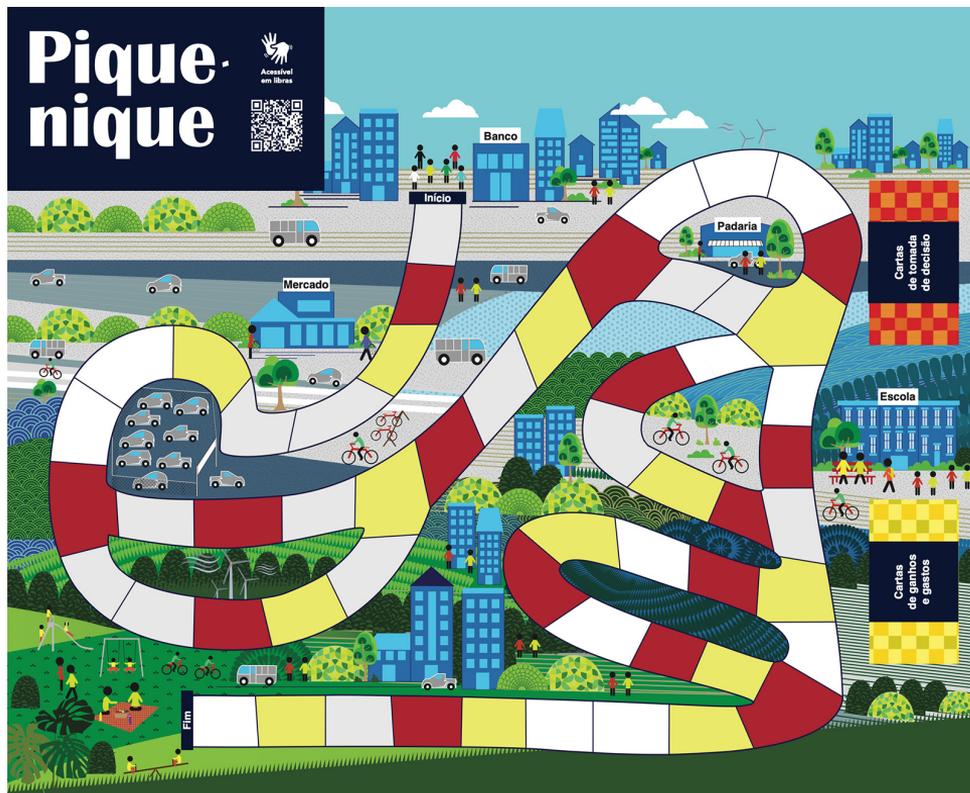
Composição da trilha

São 55 CASAS, sendo:

:: 27 BRANCAS

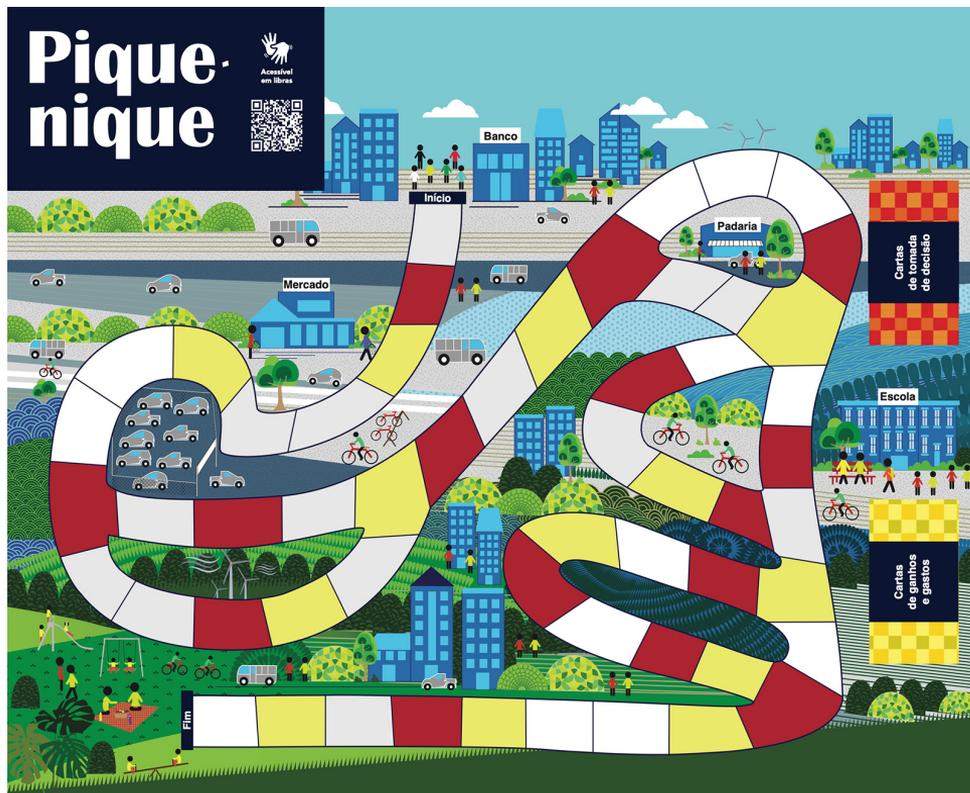
:: 13 AMARELAS

:: 15 VERMELHAS



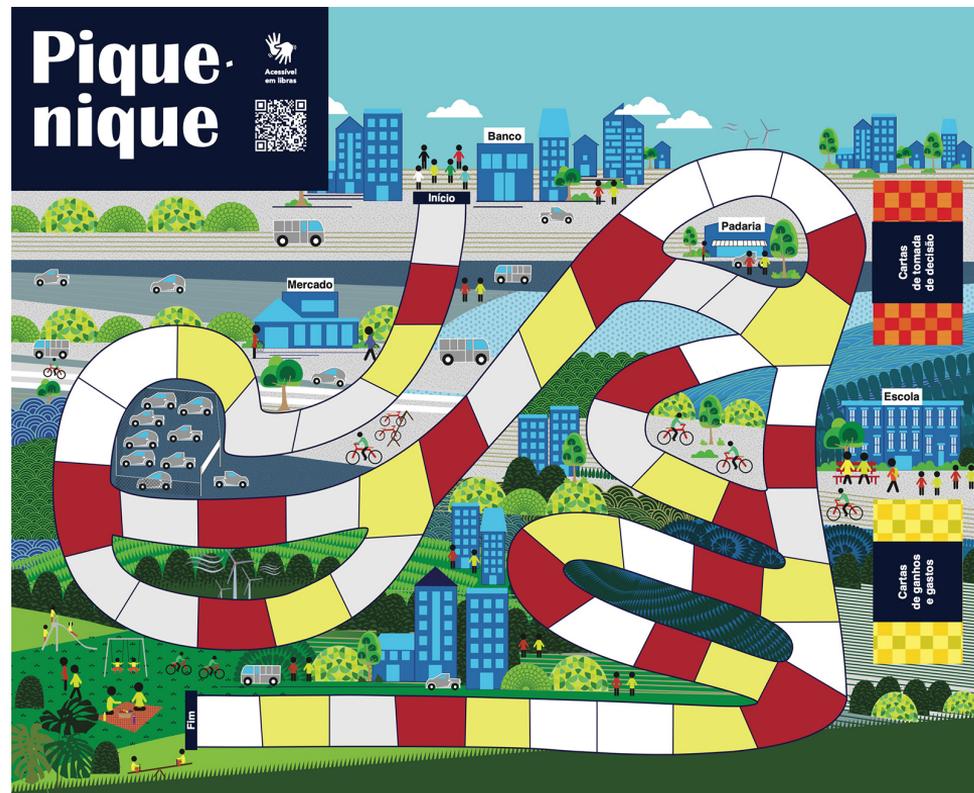
Movimentações

Cada jogador terá um peão para representá-lo na partida e as movimentações se darão através de jogadas de dado(s) ou por possíveis orientações, constantes nas cartas do jogo.



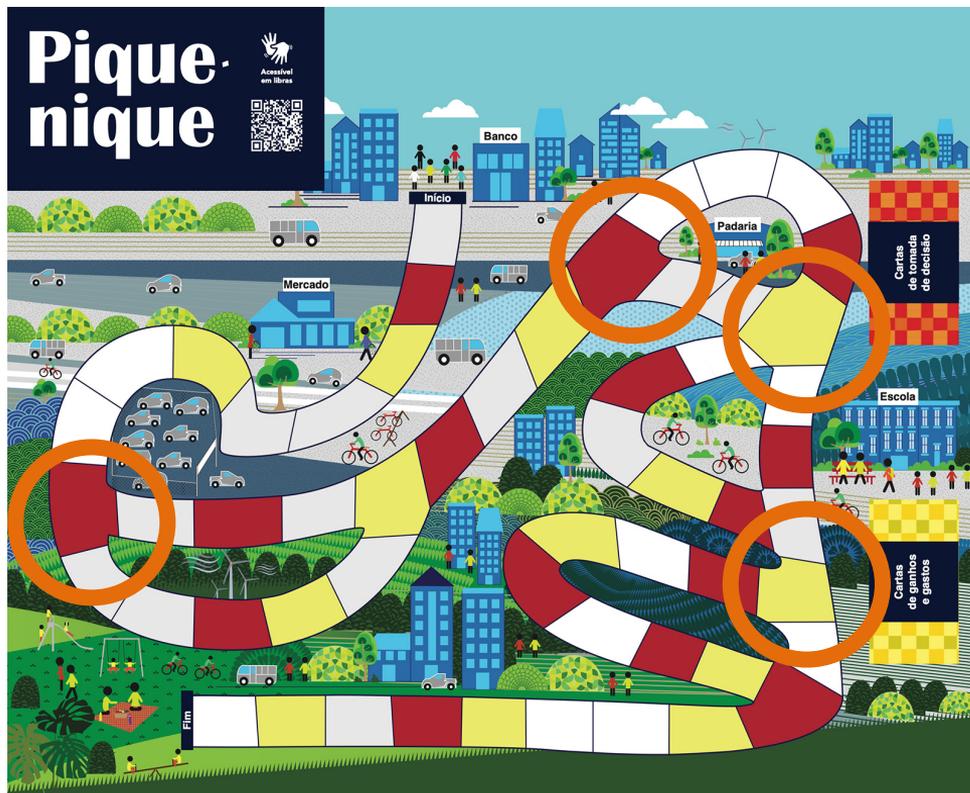
Movimentações

Os movimentos após jogada de dado(s) serão realizados sempre para frente. Movimentos para trás serão permitidos apenas por orientações apresentadas em cartas do jogo.



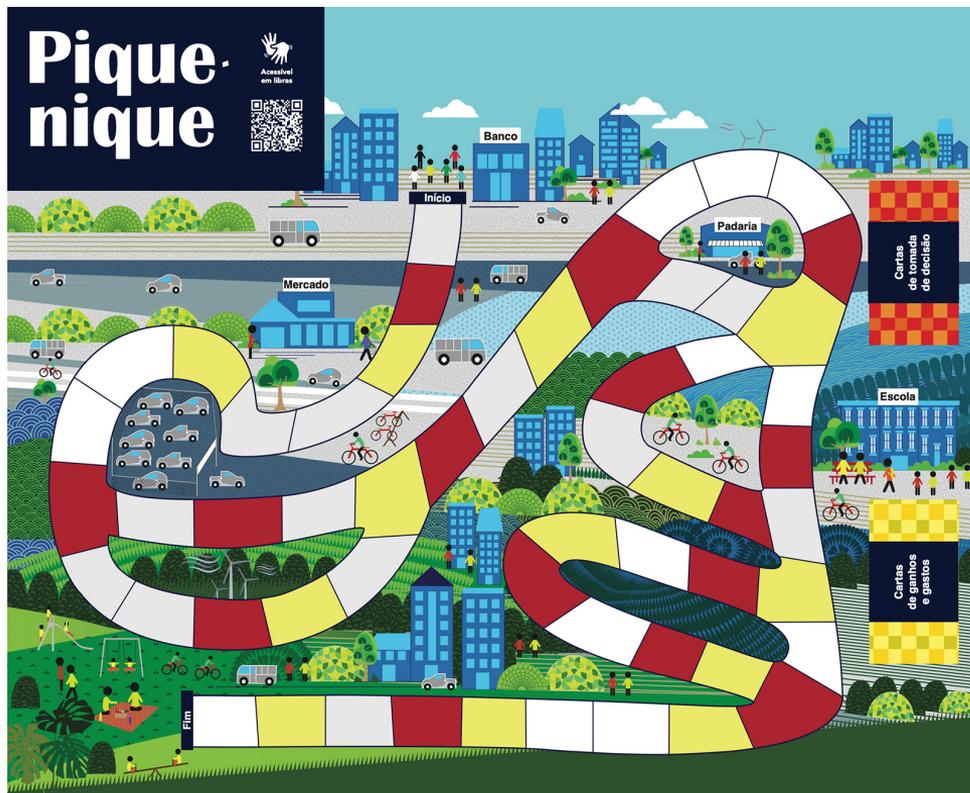
Movimentações

Em alguns casos
haverão **bifurcações**,
ou seja, duas opções
de caminho a seguir,
ficando a cargo do
jogador decidir o qual
caminho seguir.



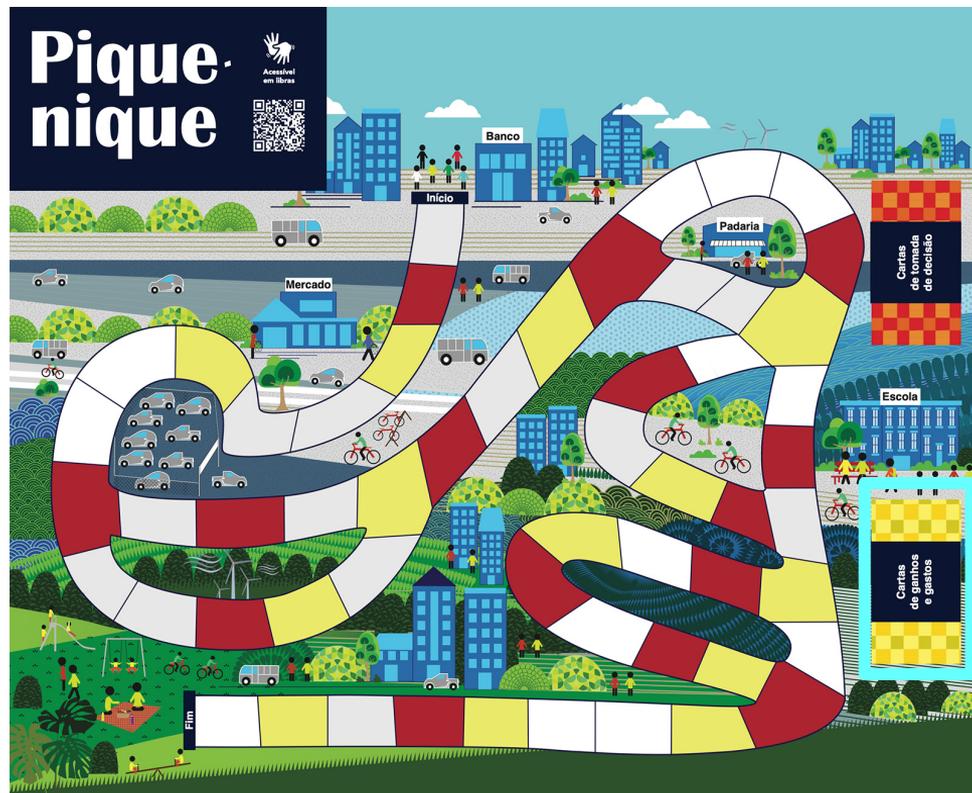
Casas brancas

Se a movimentação do peão, após jogar o(s) dado(s), terminar em uma **casa branca**, simplesmente o jogo avança para a jogada do próximo jogador.



Casas amarelas

Se a movimentação do peão,
após jogar o(s) dado(s), ficar
em uma **casa amarela**, ele
pega uma **carta amarela**,
devendo lê-la em voz alta e
depois realizar a ação nela
descrita.



Ganhos >>>



Gastos >>>

VOCÊ ECONOMIZOU ÁGUA!



RECEBA A\$ 1.



VOCÊ RECICLOU O LIXO!



RECEBA A\$ 1.



CHEGOU A CONTA DE TELEFONE!



PAGUE A\$ 1.



CHEGOU A CONTA DE LUZ!

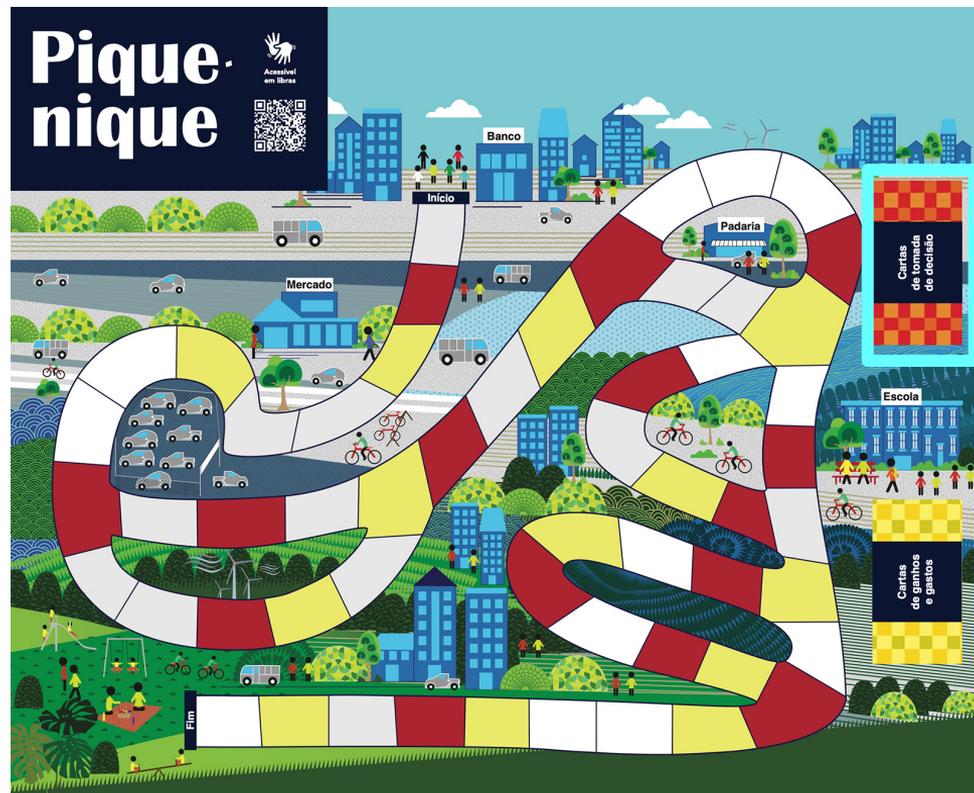


PAGUE A\$ 1.



Casas vermelhas

Se a movimentação do peão,
após jogar o(s) dado(s), ficar
em uma **casa vermelha**, ele
pega uma **carta vermelha**,
devendo lê-la em voz alta e
depois realizar a ação nela
descrita.



Pique-nique

Tomada de Decisão

COMPRA
AGORA

APROVEITE!



OU



COMPRA UM
REFRIGERANTE
PELA METADE
DO PREÇO E
AVANCE 2 CASAS.

COMPRA UM
SUCO DE LARANJA
PELA METADE
DO PREÇO E
VOLTE 2 CASAS.

VÁ AO PARQUE!



OU



VÁ DE CARRO.
PAGUE A\$ 1.
E AVANCE
4 CASAS.

VÁ DE BICICLETA.
GANHE A\$ 1.
E AVANCE
2 CASAS.

COMPRA
AGORA

PROMOÇÃO



OU



COMPRA DOIS
CHOCOLATES
POR A\$ 3.

ESCOLHA UM
DOS PRODUTOS
SELECIONADOS
E PAGUE A\$ 1.

AJUDE UMA CAUSA



OU



DOE A\$ 1
E PEGUE OUTRA
CARTA VERMELHA.

FIQUE
ONDE ESTÁ.

Pique- nique

Tomada de Decisão

As cartas viradas devem ser recolocadas no meio do monte para poderem ser tiradas novamente, a não ser estas duas:

VALE DESCONTO



Guarde esta carta até a chegada.

ESCOLHA UM DOS ALIMENTOS QUE VOCÊ SELECIONOU PARA O PIQUENIQUE E PAGUE A\$ 1.

DECIDA!



2 AMÉRICAS 1 AMÉRICA OU 2 AMÉRICAS

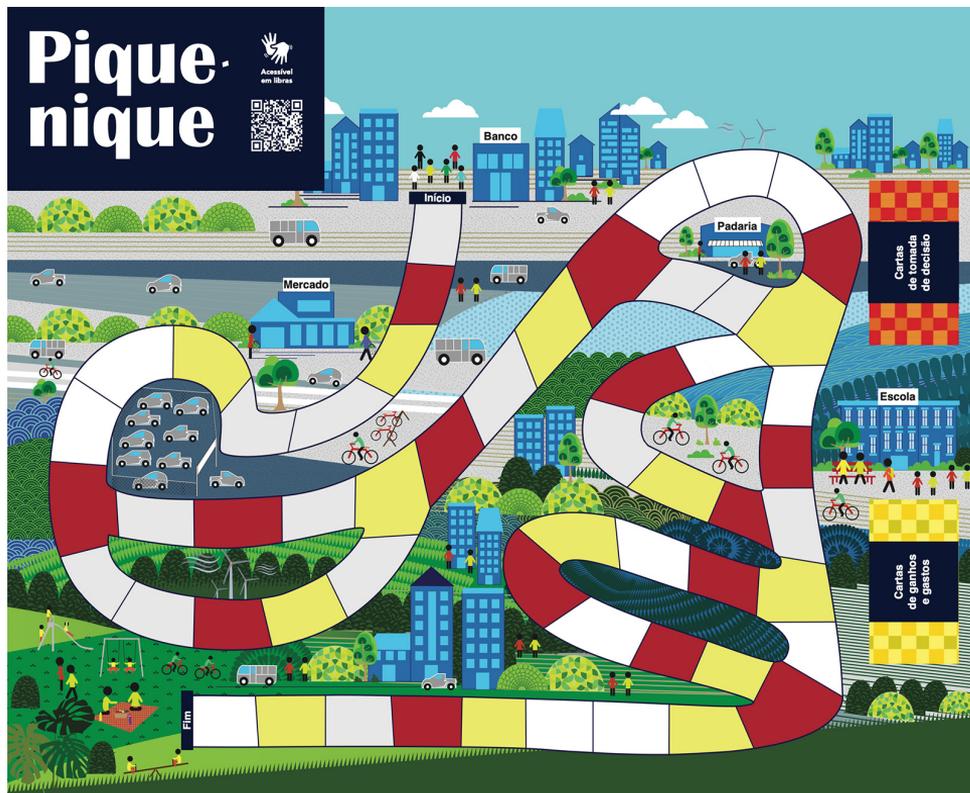
GUARDE ESTA CARTA E GANHE A\$ 3 NO FIM DO JOGO.

ESCOLHA UM DOS PRODUTOS SELECIONADOS E PAGUE A\$ 2.

Movimentações

Se por orientação de alguma carta do jogo, o movimento terminar em casa amarela ou vermelha, o jogador **NÃO** pega uma nova carta.

O jogo segue e a vez de jogar passa para o próximo.



Movimentações

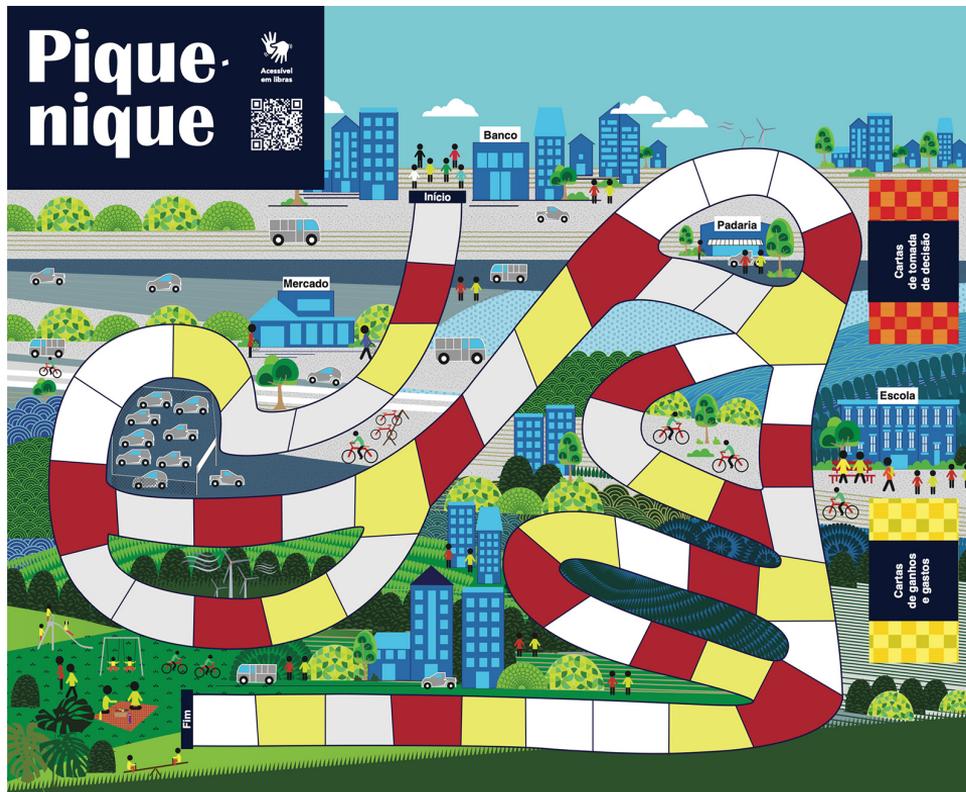
VÁ AO PARQUE!



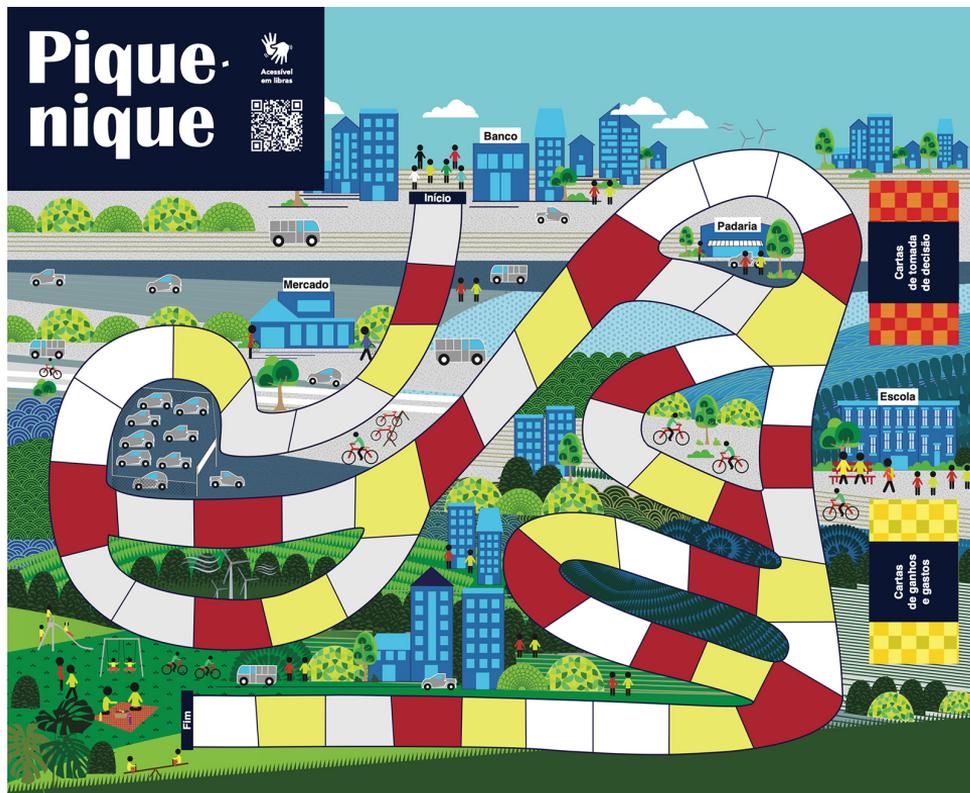
 OU 

VÁ DE CARRO.
PAGUE A\$ 1.
E AVANCE
4 CASAS.

VÁ DE BICICLETA.
GANHE A\$ 1.
E AVANCE
2 CASAS.



A partida só estará terminada quando todos os jogadores chegarem ao final da trilha. A partir daí serão realizadas as compras necessárias e as apurações finais.



Recomendamos, para fins pedagógicos, o uso da tabela opcional, marcando as principais informações do jogo até apuração do seu resultado.

Piquenique

TABELA DE ANOTAÇÕES

Saldo inicial										(+)A\$
Recebimentos	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	(+)A\$
Subtotal 1: A\$										
Pagamentos	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	(-)A\$
Compras não previstas	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	A\$	(-)A\$
Subtotal 2: A\$										
Compras previstas	Preço	Anotações								Compra(s) realizada(s)
1.	A\$									(-)A\$
2.	A\$									(-)A\$
3.	A\$									(-)A\$
4.	A\$									(-)A\$
Subtotal 3: A\$										
(+) Saldo inicial, Entradas, Créditos					Subtotal 1 - Subtotal 2 - Subtotal 3 = Resultado final: A\$					
(-) Saídas, Gastos, Débitos										

Site 'Vamos Jogar e Aprender'

The screenshot shows the website interface. At the top, there is a dark blue navigation bar with the logo 'Instituto BRASIL SOLIDÁRIO' and the slogan 'Vamos Jogar e Aprender!'. The navigation menu includes: HOME, INSTITUCIONAL, JOGOS, NOTÍCIAS, IMAGENS, APRENDIZADOS, CONTATO, BLOG, PT, and social media icons for Facebook, Instagram, LinkedIn, and YouTube. The main content area has a white background with a large blue heading 'VAMOS JOGAR E APRENDER!'. Below this, there are three columns of content. The left column is titled 'PIQUENIQUE' and contains three sections: 'DICAS PEDAGÓGICAS' (with an open book icon), 'PERGUNTAS FREQUENTES' (with a question mark icon), and 'MATERIAL DE APOIO' (with a hand holding a heart icon). The middle column features two images of board games: 'Jogos Bons Negócios' and 'Bons Negócios'. The right column is titled 'BONS NEGÓCIOS' and also contains three sections: 'DICAS PEDAGÓGICAS', 'PERGUNTAS FREQUENTES', and 'MATERIAL DE APOIO', each with its respective icon. A small upward arrow icon is located at the bottom right of the content area.

PIQUENIQUE

DICAS PEDAGÓGICAS
Plano de organização de atividades para o jogo **Piquenique** | Alinhamento BNCC

PERGUNTAS FREQUENTES
Principais dúvidas em relação ao jogo **Piquenique** e atividades relacionadas

MATERIAL DE APOIO
Materiais de apoio e referência em relação ao jogo **Piquenique** e suas atividades, como palestras e sequências didáticas.

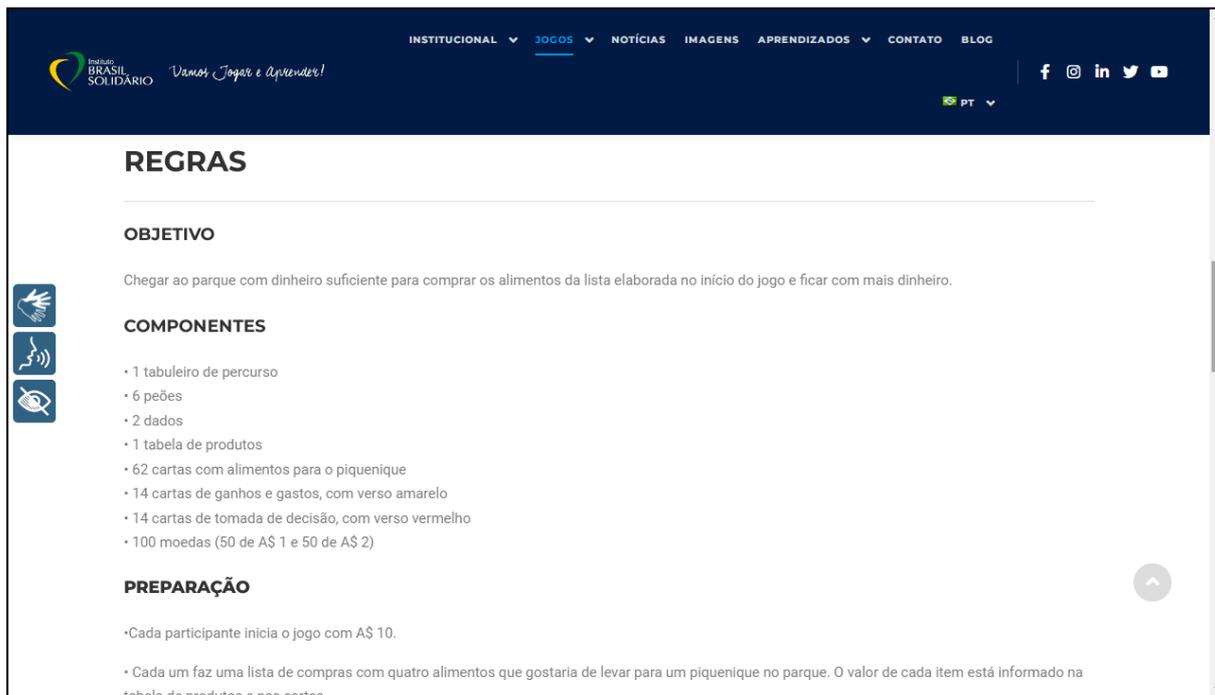
BONS NEGÓCIOS

DICAS PEDAGÓGICAS
Plano de organização de atividades para o jogo **Bons Negócios** | Alinhamento BNCC

PERGUNTAS FREQUENTES
Principais dúvidas em relação ao jogo **Bons Negócios** e atividades relacionadas

MATERIAL DE APOIO
Materiais de apoio e referência em relação ao jogo **Bons Negócios** e suas atividades, como palestras e sequências didáticas.

Regras (na caixa e no site)



INSTITUCIONAL ▾ **JOGOS** ▾ NOTÍCIAS IMAGENS APRENDIZADOS ▾ CONTATO BLOG

INSTITUTO BRASIL SOLIDÁRIO *Vamos Jogar e Aprender!*

f i in t v

PT ▾

REGRAS

OBJETIVO

Chegar ao parque com dinheiro suficiente para comprar os alimentos da lista elaborada no início do jogo e ficar com mais dinheiro.

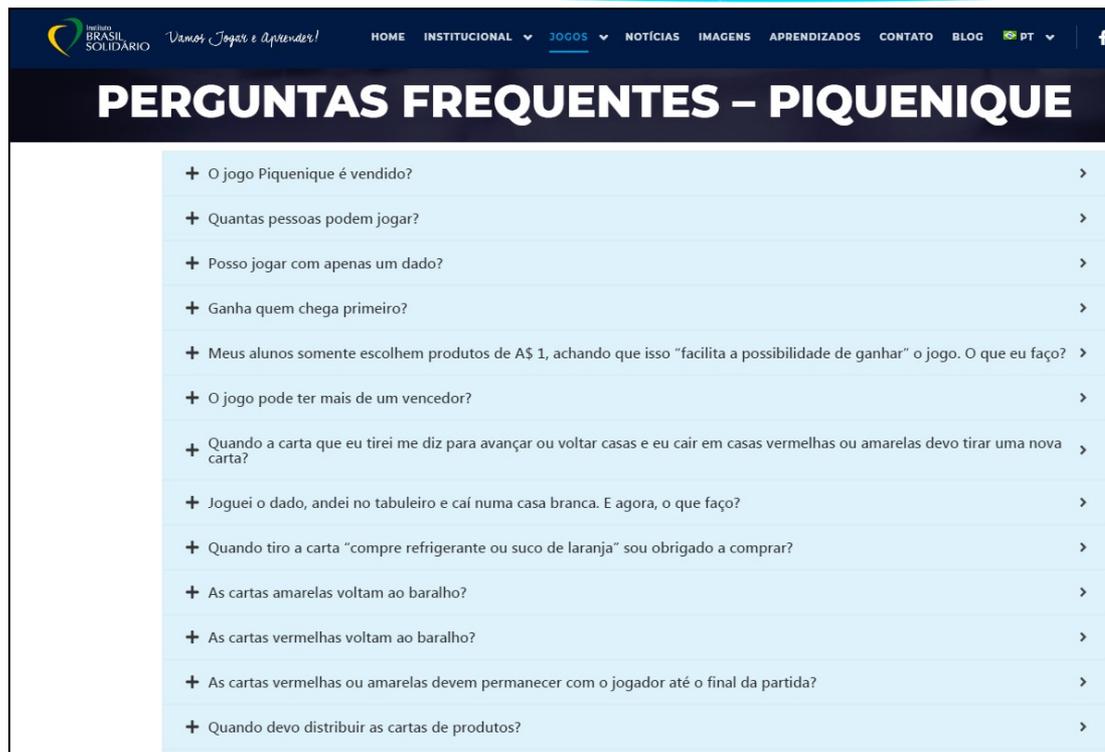
COMPONENTES

- 1 tabuleiro de percurso
- 6 peões
- 2 dados
- 1 tabela de produtos
- 62 cartas com alimentos para o piquenique
- 14 cartas de ganhos e gastos, com verso amarelo
- 14 cartas de tomada de decisão, com verso vermelho
- 100 moedas (50 de A\$ 1 e 50 de A\$ 2)

PREPARAÇÃO

- Cada participante inicia o jogo com A\$ 10.
- Cada um faz uma lista de compras com quatro alimentos que gostaria de levar para um piquenique no parque. O valor de cada item está informado na tabela de produtos e nas cartas.

<https://www.vamosjogareaprender.com.br/piquenique/>



Logo: Instituto BRASIL SOLIDÁRIO *Vamos Jogar e Aprender!*

HOME INSTITUCIONAL JOGOS NOTÍCIAS IMAGENS APRENDIZADOS CONTATO BLOG PT

PERGUNTAS FREQUENTES – PIQUENIQUE

- + O jogo Piquenique é vendido? >
- + Quantas pessoas podem jogar? >
- + Posso jogar com apenas um dado? >
- + Ganha quem chega primeiro? >
- + Meus alunos somente escolhem produtos de A\$ 1, achando que isso “facilita a possibilidade de ganhar” o jogo. O que eu faço? >
- + O jogo pode ter mais de um vencedor? >
- + Quando a carta que eu tirei me diz para avançar ou voltar casas e eu cair em casas vermelhas ou amarelas devo tirar uma nova carta? >
- + Joguei o dado, andei no tabuleiro e caí numa casa branca. E agora, o que faço? >
- + Quando tiro a carta “compre refrigerante ou suco de laranja” sou obrigado a comprar? >
- + As cartas amarelas voltam ao baralho? >
- + As cartas vermelhas voltam ao baralho? >
- + As cartas vermelhas ou amarelas devem permanecer com o jogador até o final da partida? >
- + Quando devo distribuir as cartas de produtos? >

Partida guiada



www.youtube.com/watch?v=PML-8XBCipE

 brasilsolidario.org.br
 vamosjogareaprender.com.br
 jogopics.com.br



Instituto
**BRASIL
SOLIDÁRIO**


**JUNTOS
CONSTRUÍMOS**



Vamos Jogar e Aprender!

**Piquenique
BONS NEGÓCIOS**



**EDUCAÇÃO
não tem preço,
TEM VALOR!**

1M
DE ALUNOS!