diaD

da Educação Financeira na Escola

O ***Dia D da Educação Financeira na escola*** é uma proposta inserida no projeto de Educação Financeira com jogos do Instituto Brasil Solidário – IBS. Se trata de um dia totalmente dedicado ao tema dentro das escolas, seguindo a ideia de ampliar as discussões e ações que já veem sendo desenvolvidas a partir da realização do projeto e possibilitando a participação e envolvimento de toda a comunidade escolar.

Além de ser uma oportunidade importante para construir aprendizagens acerca de assuntos como poupança, orçamento, planejamento, consumo consciente, sustentabilidade, economia e outros, esse dia vem ao encontro do desejo de assegurar a inclusão da Educação Financeira nos currículos escolares e nas pautas dos municípios, estados e Distrito Federal, como preconiza a *Base Nacional Comum Curricular – BNCC*.

Ao tratar Educação Financeira como um Tema Contemporâneo Transversal, abre-se a possibilidade de um trabalho interdisciplinar e significativo, trazendo desafios baseados no cotidiano dos alunos e da comunidade. O aprendizado é potencializado com o uso dos jogos ***Piquenique***, ***Bons Negócios*** e os jogos da família ***Pic$***, que são poderosas ferramentas pedagógicas, levando-se em conta que o jogo é uma forma dinâmica e envolvente de engajamento. O jogo, por ser imitação da vida com limites claros entre o real e o faz de conta, contribui para o desenvolvimento de competências e habilidades de forma fluida e natural.

O dia escolhido para realizar o ***Dia D da Educação Financeira*** nas escolas participantes do projeto é a primeira sexta-feira de cada mês. Neste dia, todas as escolas, comunidades e municípios são convidados a organizar e desenvolver ações e atividades que apresentem os resultados do projeto, abordando o trabalho com os jogos. Muito além do que um dia para simplesmente jogar, trata-se de um momento que busca discutir e compartilhar aprendizagens sobre a Educação Financeira, dando visibilidade e protagonismo aos educadores e estudantes.

<< Confira o calendário do Dia D da Mobilização da Educação Financeira na Escola em 2026.

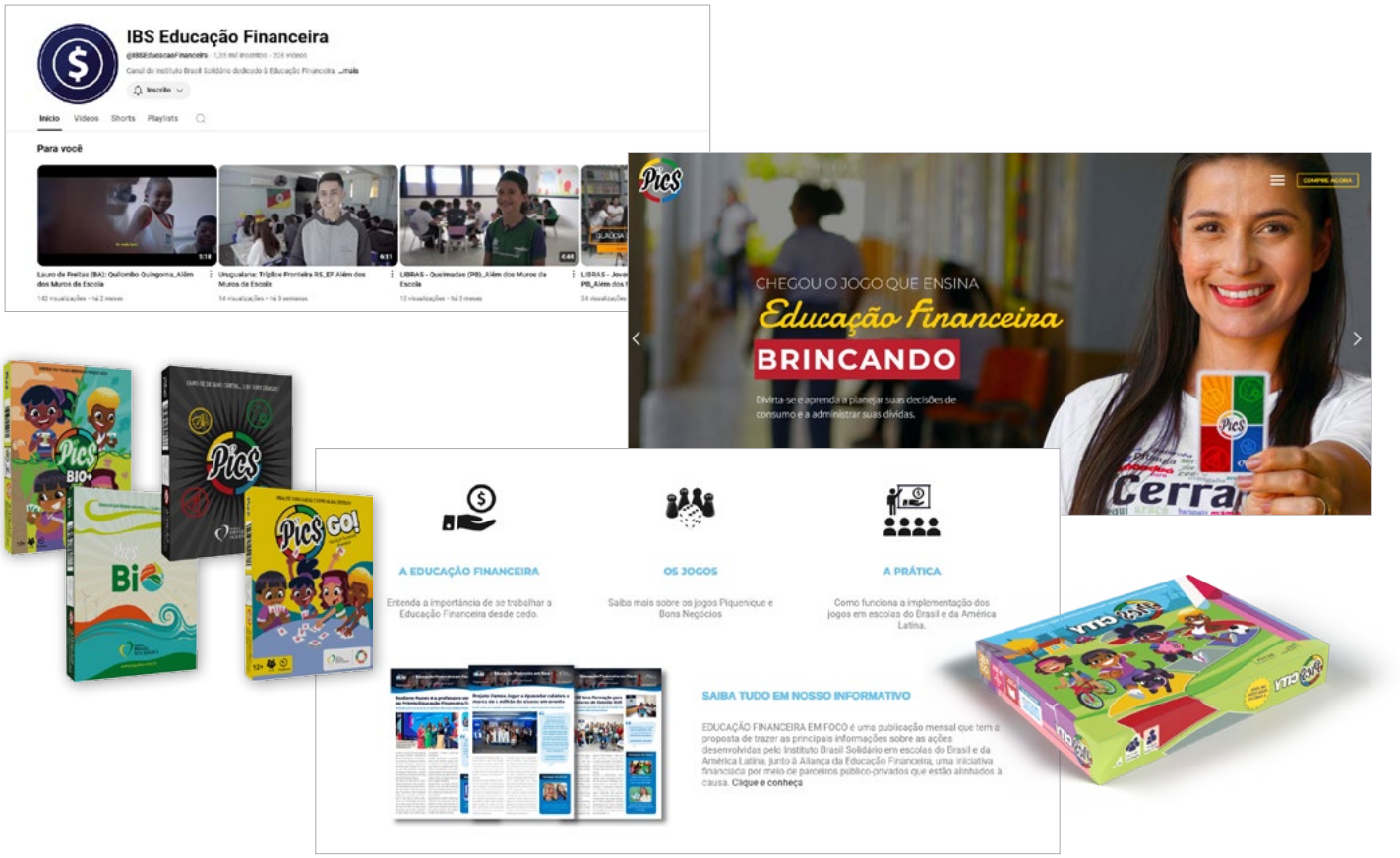
Um ponto importante que merece destaque na proposta do *Dia D* é o intercâmbio entre todas as etapas e segmentos existentes na escola e a plena participação da comunidade escolar. As propostas planejadas para esse momento podem e devem incluir todos os sujeitos envolvidos no processo educativo, além de abrir as portas da escola para as famílias, permitindo a integração de todos.

Se trata de mais uma ação que almeja contribuir com a formação integral dos estudantes, despertando em todos um olhar financeiro, humano, ético, sustentável e comprometido com o bem-estar individual e coletivo.

A seguir, destacamos algumas atividades que podem ser realizadas no ***Dia D da Mobilização da Educação Financeira na Escola***:

- Atividades interativas: organização de gincanas e torneios escolares utilizando *Piquenique*, *Bons Negócios* ou os jogos da família *Pic$*;
- Palestras e *workshops*: convide professores e especialistas que conversem com os alunos e suas famílias sobre temas relacionados à Educação Financeira, como: organização e planejamento orçamentário pessoal, consumo consciente, sustentabilidade, economia e trabalho, Educação ambiental, alimentação saudável, Educação para o consumo, saúde, Educação alimentar e nutricional, cidadania e civismo, Educação fiscal, empreendedorismo, ciência e tecnologia e outros;
- Realização de oficinas práticas onde os alunos possam criar suas próprias planilhas de orçamento financeiro pessoal com base no estudo e prática dos jogos da família *Pic$*;
- Feiras temáticas: organização de estandes que apresentem os resultados de práticas que foram discutidas e desenvolvidas durante o mês, bimestre, semestre ou ano;
- Campanhas de conscientização: apresentação de ideias e materiais desenvolvidos pelos alunos sobre alfabetização financeira, consumismo, sustentabilidade e outros temas relacionados;
- Feira de troca de produtos;
- Feira de produtos produzidos pela comunidade escolar: uma forma de incentivar e valorizar o empreendedorismo local;
- Oficinas práticas de corte e costura, bordado, culinária e outras práticas que contribuam com o desenvolvimento de atividades que gerem renda para a comunidade escolar;
- Gincanas educativas, com desafios e atividades práticas;
- Realização de mutirões de coleta seletiva dentro e fora da escola: além de incentivar os alunos a levarem seus resíduos, pensar em ações em campo nas quais os estudantes protagonizem visitas às residências, sob supervisão dos professores, oferecendo orientação sobre a importância de tal ação e realizando o recolhimento de resíduos;
- Promoção de sessões de cinema com títulos que proporcionem reflexões acerca da Educação Financeira e dos temas trabalhados com os jogos do IBS;
- Apresentação de casos de sucesso na escola e/ou comunidade a partir do trabalho com os jogos;
- Realização de atividades culturais, tais como: feiras literárias, exposições fotográficas, de artes plásticas, teatro, dança, pesquisas históricas, entre outras que apresentem os resultados do aprendizado construído pelos alunos a partir dos estudos realizados e uso dos jogos;
- Aplicação dos planos de aula IBS, com foco na utilização dos jogos como recurso pedagógico, o que possibilita a construção de habilidades dentro de todas as áreas do conhecimento.

Outras ideias, tanto para o Dia D, como para os demais dias do ano letivo, podem ser encontradas no portal do Projeto de Educação Financeira, que é possível acessar clicando aqui. Você pode realizar o seu cadastro na área de *downloads* e explorar o vasto material disponível: guia de implementação, sequências e dicas pedagógicas, planos de aula, materiais de apoio, além de vídeos no canal no *YouTube*, que apresentam tutoriais, partidas guiadas e muito mais.



Vale, ainda, uma dica incrível: diferente dos jogos *Piquenique* e *Bons Negócios*, que não podem ser comercializados, os jogos da família *Pic$* podem ser adquiridos a preços acessíveis. Qualquer pessoa pode realizar a compra dos jogos, seja para utilizar em sala de aula com alunos, seja para aprender jogando com os familiares, com um grupo de amigos ou mesmo para dar de presente.

Os jogos da família *Pic$* são mais uma iniciativa do Instituto Brasil Solidário para contribuir com o conhecimento sobre Educação Financeira de forma ampla, tornando essa aprendizagem lúdica, significativa e prazerosa. Para saber mais sobre os jogos da família *Pic$* e como fazer para adquiri-los, é só clicar aqui.

Vamos juntos construindo e transformando a Educação Financeira em nosso país! Vamos jogar e aprender!