



Pique- nique *online*

Como jogar Piquenique Online

www.piquenique.com.br

O JOGO

Você foi convidado para um piquenique no parque, com os amigos, mas para participar, deverá contribuir comprando 4 itens de uma lista de alimentos, à sua escolha.

No início do jogo, você escolherá os alimentos que irá comprar e levar ao piquenique, e ao longo do percurso terá a oportunidade de pensar sobre suas escolhas, tomar decisões para resolver questões do dia a dia e lidar com os desafios que surgem.

O conceito central do jogo é o de poupar. Você iniciará o jogo com A\$10,00 (dez Américas) e deve planejar bem para chegar ao parque com dinheiro suficiente para comprar os alimentos conforme se comprometeu, ter a maior quantia de sobra e assim, ganhar o jogo.

OBJETIVO

O objetivo é o de **POUPAR**, pois vence o jogo quem, ao chegar ao parque, conseguir comprar todos os alimentos de sua lista inicial e ficar com mais dinheiro.

Desejamos que essa experiência também seja importante para você!

ETAPAS DO JOGO

- Cadastro e Login:

Antes de jogar, é necessário realizar um cadastro, onde o jogador preenche alguns dados e escolhe seu avatar. Feito isso, serão fornecidos login e senha, que o jogador deverá usar sempre que for jogar.

- Dica de Conhecimento:

Dicas e reflexões importantes para ampliar o seu conhecimento sobre finanças existenciais.

- Entrada na Partida:

Escolha de qual partida você pretende participar.

- Definição da sua lista inicial:

Escolha dos alimentos que você se comprometerá em comprar, para participar do Piquenique.

- Hora de jogar:

Caminho até o Piquenique, quando poderão acontecer diversas situações que influenciarão no seu resultado financeiro final.

- Desafio de Conhecimento:

Após cada partida, será apresentada uma pergunta que irá testar como estão seus conhecimentos financeiros. Respostas corretas irão ajudar a melhorar sua colocação no ranking geral do jogo.

- Apuração de Resultados:

Ao final da partida, cada jogador terá que verificar suas compras pendentes e realizá-las, se tiverem saldo para isso.

- Classificação Final:

Após todos realizarem suas apurações de resultados, o sistema apresentará a classificação de todos e o vencedor da partida.

MODO DE JOGAR

1) Você escolhe uma Partida e confirma sua participação. A ordem de jogada é definida pela ordem de entrada na partida.

2) Você define sua Lista Inicial de compras com quatro alimentos que se compromete a levar para o piquenique no parque. O valor de cada item está informado na tabela de produtos. A Partida iniciará automaticamente após todos os participantes terem definido suas listas iniciais.

3) Na sua vez, você terá até 10 segundos para rolar o dado, o que determinará o número de casas que deverá andar com seu peão no tabuleiro. Caso não rode o dado, o sistema fará isso automaticamente e você será penalizado com uma falta.

4) Se o peão cair em uma casa branca, a vez de jogar passa para o próximo jogador. Se o peão parar em uma casa vermelha ou em uma casa amarela, o sistema mostrará uma carta e você terá até 6 segundos para virá-la e saber o que fazer. Caso não vire a carta, será penalizado com uma multa de A\$1,00 (uma América) e a vez de jogar passará para o próximo.

5) As cartas amarelas referem-se a ganhos e gastos e informam impactos no saldo. As cartas vermelhas exigem uma tomada de decisão e você terá que decidir entre as opções apresentadas. Caso você não tome uma decisão dentro do tempo limite, será penalizado com uma multa de A\$1,00 (uma América) e a vez de jogar passará para o próximo. O tempo limite para tomada de decisão poderá variar, dependendo da carta.

6) A partida só acabará quando todos os participantes chegarem ao final da trilha.

RANKING

O sistema mantém atualmente um ranking de jogadores com melhor aproveitamento e acúmulo de Américas (A\$). Para esse ranking são consideradas as Américas conquistadas das seguintes formas:

- Saldos positivos após as Apurações das partidas que você participe;
- Duas Américas (A\$2,00) para cada resposta correta nos desafios de conhecimento.

FINAL DO JOGO

Após todos chegarem ao parque (final da trilha), o sistema redirecionará a todos para o Desafio de Conhecimento e em seguida para a Apuração Final de Resultados, quando cada jogador precisará finalizar as compras dos itens de sua lista inicial, se necessário.

Os alimentos ganhos ou comprados ao longo do percurso, e que façam parte da sua lista, não precisarão ser comprados, visto que você já os tem. Possíveis outros alimentos que você tenha adquirido mas que não façam parte da sua lista inicial, não representarão nenhum benefício no jogo.

Uma vez que todos os jogadores tenham realizado suas Apurações de Resultados, o sistema os direcionará e apresentará a Classificação Final da partida. O vencedor será quem tiver o maior saldo final, após terem sido comprados todos os itens da lista inicial.

Caso mais de um jogador fique com o mesmo saldo final (empate), em ordem, os critérios de desempate para definição do vencedor, serão:

- 1 - se a compra de todos os itens da lista inicial foi realizada;
- 2 - maior gasto em itens previstos na lista inicial;
- 3 - ordem de chegada ao final da partida.

OBSERVAÇÕES IMPORTANTES

- Os jogadores poderão selecionar alimentos cujo valor total exceda seu saldo inicial de A\$ 10,00, pois ao longo da partida poderão juntar o dinheiro restante ou conseguir descontos para as compras.
- Se por orientação de alguma carta, o peão de algum jogador cair em uma casa amarela ou vermelha, não será apresentada nova carta, passando a vez de jogar para o próximo.
- Se um jogador acumular 3 (três) faltas consecutivas durante a partida, será excluído da mesma.

Vamos jogar? www.piquenique.com.br